# CLASE # 1 DEL CURSO DE BACKEND

# Guía de Instrucciones de PSeInt

## Escribir

Sirve para mostrar mensajes o resultados en pantalla.  
Ejemplo: Escribir "Hola mundo"

## Leer

Permite ingresar datos desde el teclado.  
Ejemplo: Leer nombre

## Definir

Declara variables y su tipo.  
Ejemplo: Definir edad Como Entero

## Si...Entonces...Sino...FinSi

Estructura condicional que permite tomar decisiones.  
Ejemplo:  
Si edad >= 18 Entonces  
 Escribir "Mayor de edad"  
Sino  
 Escribir "Menor de edad"  
FinSi

## Segun...Hacer...FinSegun

Permite múltiples opciones de decisión tipo 'switch'.  
Ejemplo:  
Segun dia Hacer  
 1: Escribir "Lunes"  
 2: Escribir "Martes"  
FinSegun

## Mientras...Hacer...FinMientras

Ejecuta un bloque de código mientras se cumpla una condición.  
Ejemplo:  
Mientras contador <= 10 Hacer  
 Escribir contador  
 contador <- contador + 1  
FinMientras

## Repetir...Hasta Que

Repite un bloque hasta que se cumpla la condición (mínimo una vez).  
Ejemplo:  
Repetir  
 Leer numero  
Hasta Que numero > 0

## Para...Hasta...Con Paso...FinPara

Bucle con inicio, fin y paso definido.  
Ejemplo:  
Para i <- 1 Hasta 10 Con Paso 1 Hacer  
 Escribir i  
FinPara

## Funcion

Permite definir funciones para reutilizar código.  
Ejemplo:  
Funcion Sumar(a, b)  
 Retornar a + b  
FinFuncion

## SubProceso

Bloque reutilizable sin retorno de valor.  
Ejemplo:  
SubProceso Saludar()  
 Escribir "Hola"  
FinSubProceso